

Kunnariketun pesisliikkari

TUNTISUUNNITELMA



ALKUTUOKIO 5min

Kokoa ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehkää aluksi yhteinen alkujumppa! Alkujumpan jälkeen käydään nimikierroksen yhteydessä oma fiilis läpi. Ohjeet alkujumppaan sekä fiiliskierrokseen erillisellä tiedostolla.

ALKULEIKKI 10min

Töpselihippa

Rajatulla alueella hippaa siten, että kun hippa koskettaa leikkijää, tulee hänen jäädä paikalleen seisomaan ja tehdä käsistään "pistorasia". Toiset leikkijät voivat pelastaa työntämällä kätensä eli "töpselin" "pistorasiaan" ja taputtamalla kädet yhteen. Hippoja on useampia. Hippoja vaihdetaan tasaisin väliajoin.

ETENEMINEN 10-12min

Pareittain peilinä matkiminen + spurtti

Lapset ovat parijonossa kasvot vastakkain. Sovitaan toinen jono ns. johtajaksi ja toinen matkijaksi. Pari kerrallaan liikkuu eli johtava lapsi kärkeä (laukkaa tms.) ja ottaa spurtin sovitun viivan yli. Matkiva lapsi toistaa samaa ja juoksee saman viivan yli.

Reaktiolähtöjä erilaisiin ärsykkeisiin erilaisista asennoista

Lapset juoksevat lyhyen merkityn matkan erilaisesta merkistä lähtien. Merkki voi olla vaikka ääni (taputus, pilli, tietty salasana tms.). Merkki voi olla näköhavainto (esim. mailan laskeminen, syöttö, tietty väri tms.) Lähtöasentoja kannattaa vaihdella.

PELI 10-12min

Kunnaripesis heittäen

Pelataan 3-4 lapsen ryhmässä. Pelissä on 1-2 kiinniottajaa n. 10 m leveään portin tasalla ja ns. lukkari. "Lyöjän" tehtävänä on suunnata heitto portin suuntaan ja heiton jälkeen yrittää kiertää n. 10 m etäisyyden päässä olevan merkkikartion. "Lyöjä" yrittää ehtiä palaamaan kotipesään ennen kuin kiinniottaja palauttaa pallon lukkarille. Lyöjällä on kolme heittoa, jonka jälkeen paikkoja vaihdetaan. Jokaisesta ehtimisestä lapsi saa pisteen.



TUNNETAIDOT 10min

Ilo

Tässä harjoitteessa tarvitsette ilo-korttia. Ohjaaja lukee ilo-kortin tarinan, jonka jälkeen käydään yhdessä lasten kanssa kysymykset läpi. Tehkää lopuksi vielä kortin harjoite.

LOPPUTUOKIO 5min

Kokoa loppuleikin jälkeen ryhmä yhteen, piiriin / riviin seisomaan. Tehdään uudestaan Pomppu Banskun pomput sekä Kiva Kirahvin venytykset. Pyydä lapset lopputuokion jälkeen jonoon. Hyvästele lapset jokaisen toivomalla tavalla. Ohjeet lopputuokioon erillisellä tiedostolla.

VÄLINEET

merkkikartiot, pehmopalloja, ilo -kortti